



Workshop con Archline. XP

"Dalla Progettazione Architettonica al Rendering Fotorealistico"

GEC Software in collaborazione con l'**Ordine degli Architetti P.P.C. della Provincia di Benevento** organizza un **corso di aggiornamento professionale** che avrà il seguente tema:

"Dalla Progettazione architettonica al Rendering Fotorealistico"

Il corso di formazione è rivolto a tutti coloro che vogliono comprendere come utilizzare al meglio Archline. XP per la Progettazione Architettonica 3D e Artlantis 3 per il Rendering e il fotoinserimento.

La durata del corso è di 15 ore suddivise in 4 giornate, in ognuna delle quali si tratterà un argomento specifico. Durante queste ore ci sarà una continua interfaccia tra il docente e i tecnici che potranno confrontarsi sulle problematiche incontrate e/o le esigenze da soddisfare.

Al termine del corso verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

Tutti coloro che parteciperanno al corso dovranno essere dotati di PC Portatile sul quale verrà gratuitamente installata una versione di Archline.XP e di Artlantis, con durata limitata, che consentirà di seguire le lezioni e di effettuare gli esercizi proposti.

Grazie al patrocinio dell'Ordine degli Architetti di Benevento questo Corso di Formazione sarà GRATUITO per tutti coloro vogliono partecipare **previa prenotazione**.

Calendario dei corsi e orari:

Martedì	15 Marzo 2011	Ore 15:00 / 19:00 -- 1° Lezione
Mercoledì	16 Marzo 2011	Ore 15:00 / 19:00 -- 2° Lezione
Venerdì	18 Marzo 2011	Ore 15:00 / 19:00 -- 3° Lezione
Martedì	21 Marzo 2011	Ore 15:00 / 19:00 -- 4° Lezione

Il corso si terrà presso la sede dell'Ordine degli Architetti P.P.C. della Provincia di Benevento in Via Traiano, 45 – 82100 Benevento (BN) – Telefono e Fax. 0824/47634 – architettibenevento@ordinearchitetti.bn.it

Il numero max. di partecipanti è 20.

Tutti coloro che desiderano iscriversi dovranno **inviare il modulo di adesione allegato a questa comunicazione entro il 04 marzo c.a.**



Il corso si articola nelle seguenti lezioni pratiche:

1° Lezione (ARCHline.XP)

- Personalizzazione dell'ambiente di lavoro e utilizzo di mouse e tastiera
- Strumenti di Progettazione Architettonica
- Elementi Bidimensionali
- Gestire i Piani Architettonici
- Esercitazioni pratiche

2° Lezione (ARCHline.XP)

- Muri: Creazione, Modifica e Gestione di muri irregolari
- Porte e Finestre: Inserimento, Modifica e Creazione di Sguinci e aperture irregolari
- Solai: Inserimento, Modifica, Creazione di Volte a Botte e a Crociera
- Esercitazioni pratiche

3° Lezione (ARCHline.XP)

- Gestione di Edifici Multipli
- Scale: Creazione di scale da modello e costruzione di Scale irregolari
- Tetti: Tetti Automatici, per falde singole a pendenza variabile e costruzione di Abbaini
- Terreno
- Prospetti, Sezioni e Tavole di Stampa
- Esercitazioni Pratiche

4° Lezione (Artlantis 3)

- Interfaccia
- Strumenti
- Camere
- Luci (naturali e artificiali)
- Cielo
- Oggetti
- Lucidi
- Shader e texture
- Il Fotoinserimento
- Impostazioni di Rendering
- Rendering Finale



"MODULO DI ADESIONE"

Cognome: _____

Nome: _____

Indirizzo: _____

CAP: _____ Città: _____ Prov: _____

Tel: _____ Fax: _____ Cell: _____

Email: _____

P.IVA: _____

In fede
