

# software libero per l'architettura

strumenti professionali, gratuiti, legali per il professionista

*La dotazione software necessaria alla produzione del disegno e dell'immagine per il progetto d'architettura e di design ricopre oggi un ruolo fondamentale nell'organizzazione del lavoro. Per piccole realtà professionali l'acquisto delle singole licenze è indubbiamente oneroso ed è questa una delle cause principali della grande diffusione della pirateria in ambito professionale.*

*Rispetto a quanto è diffusamente ritenuto, i programmi "aperti", free-ware e open source, programmi gratuiti e legali, hanno raggiunto oggi l'efficienza produttiva dei corrispettivi softwares proprietari - quando non li hanno superati - e garantiscono una piena compatibilità con i formati più diffusi (dwg, psd, docx, pdf...). I software free sono spesso progetti solidi in continuo sviluppo supportati da una nutrita comunità di utilizzatori che ne garantiscono efficienza e durata.*

**Il software libero rappresenta oggi un modello economico alternativo, snello ed efficiente, basato sul concetto di rete, di comunità, di partecipazione.**

## Google SketchUp [Modellazione 3D Freeware]



Il modellatore tridimensionale di Google si ispira al disegno manuale, traducendo formulazioni spaziali anche complesse in poche e semplici operazioni bidimensionali senza perdere imprecisione. Adatto alla progettazione architettonica, urbana e al design, il software è dotato di un'interfaccia grafica semplice ed intuitiva e offre strumenti di modellazione versatili e potenti. Il programma offre interessanti tools tra cui: strumenti per la modellazione di terreni e superfici organiche, librerie di stili personalizzabili per effetti di visualizzazione grafica, rappresentazione di ombre e materiali, creazione rapida di sezioni del modello, animazioni semplici per presentazioni dinamiche, strumenti per quotature e annotazioni testuali. Tra le caratteristiche avanzate del software vi è la possibilità di creare inserimenti fotografici del modello architettonico. Interfaciabile con DoubleCAD XT e Blender, SketchUp si avvale di una copiosa comunità di utenti per scambiare informazioni e materiali. <http://sketchup.google.com/>



## DoubleCAD XT [CAD 2D Freeware]

Prodotto come freeware dalla IMSI/Design, è divenuto velocemente il CAD gratuito più diffuso grazie, soprattutto, all'ambiente di lavoro familiare (interfaccia sostanzialmente identica ad AutoCAD LT) e alla piena compatibilità con i formati DWG, DWF, DXF. Il software fornisce una gamma completa di tools per il disegno CAD tra cui: disegno di entità (line, double-line, multiline, curveSpline e Bezier,...), aiuti per il disegno (snaps, grid, ..) e ampia scelta degli strumenti di modifica (trim, extend, fillet...), hatch, pattern personalizzabili, librerie di simboli e blocchi, strumenti per la quotatura e l'aggiunta di annotazioni testuali, spazio carta per l'impaginazione (anche per modelli 3d). Pienamente rispondente alle esigenze professionali, DoubleCADXT è uno strumento completo per il disegno tecnico. Ottimo supporto è il forum [www.forums.doublecad.com](http://www.forums.doublecad.com), gestito direttamente dagli sviluppatori che rispondono alle richieste degli utenti in modo tempestivo ed esauriente. Sebbene sia un CAD 2D, DoubleCAD XT è in grado di gestire ottimamente i modelli tridimensionali realizzati con GoogleSketchup per l'impaginazione su layout. <http://www.doublecad.com/>

## Blender [Modellazione e Rendering Open Source]



L'open source Blender è oggi, tra le applicazioni di computer grafica 3d, uno dei software più popolari ed usati. Dotato di strumenti potenti in un ambiente di lavoro originale ottimizzato per la produzione 3d, il programma offre un ampio spettro di funzionalità per la modellazione, la mappatura, l'illuminazione, l'animazione e la post-produzione. Sebbene sia uno strumento adatto a rispondere alle complesse esigenze dell'animazione cinematografica o del game engine può considerarsi perfettamente congruo alle necessità dello studio d'architettura e design fornendo un pieno controllo della rappresentazione materica, atmosferica, dello spazio, della luce. Compatibile con i principali formati 3d, con i dxf e con Google SketchUp, Blender gira agilmente sotto Windows, Mac, Linux ed altri sistemi operativi e può funzionare anche da pen-drive inversione "portable". Con oltre un milione di utenti stimati il software garantisce un continuo sviluppo e un supporto completo grazie alle folte communities presenti in rete. <http://www.blender.org/>



## Gimp [Editing dell'Immagine Digitale Open Source]

Acronimo di GNU Image Manipulation Program, Gimp è il più diffuso software open source per l'editing delle immagini digitali. Dotato di tutti gli strumenti tipici delle applicazioni per il fotoritocco quali layers, livelli, canali, paths, maschere, canvas, è per l'architetto ed il designer il perfetto sostituto di Adobe Photoshop. Software multi-piattaforma (Windows, Mac, Linux ed altri OS) permette una piena compatibilità con il formato proprietario PSD oltre che con i formati raster principali. Il programma presenta inoltre importanti caratteristiche originali che lo rendono uno strumento peculiare e notevole: è il caso, ad esempio, dell'interfaccia, flessibile a finestre multiple o dell'estensibilità attraverso scripts e plug-ins, che lo rende un programma estremamente espandibile e potente. Il progetto Gimp è oggi in pieno sviluppo e abbraccia una nutrita comunità web. <http://www.gimp.org/>