



Programma Workshop CINEMA 4D

I° Giorno

Workflow

Interfaccia, Area di lavoro, Gestione vista, Gestione oggetti,
Gestione attributi, Gestione coordinate, Gestione materiali
Oggetti geometrici, Spline, Modificatori, Oggetti di scena, Luci,
Camere, Oggetti di duplicazione, Oggetti nulli
Componenti di un oggetto, Modalità, Gerarchie, Trasformazioni
Interfaccia con Ambienti Cad: Importazione Autocad, Archicad, Vectorworks, Archline, *.3DS, .DXF
Interfaccia con Allplan: Importazione File *.C4D, *.C4U
Organizzazione della scena
Modellazione di un oggetto di arredo.

II° Giorno

Tipologie di luci, Tipologie di ombre
Esempi di Rendering;
Resa non fotorealistica: Sketch and Toon
Il fotoinserimento.
Esercitazioni sul fotoinserimento
Rendering di un interno

